import tkinter

from functools import partial

ventana = tkinter.Tk()

tablero = []

turno = "x"

def chequearGanador(tablero):

if tablero[0][0].cget("text") and tablero[0][0].cget("text") == tablero[0][1].cget("text") and tablero[0][1].cget("text") == tablero[0][2].cget("text"):

print("gano " + turno)

if tablero[1][0].cget("text") and tablero[1][0].cget("text") == tablero[1][1].cget("text") and tablero[1][1].cget("text") == tablero[1][2].cget("text"):

print("gano " + turno)

if tablero[2][0].cget("text") and tablero[2][0].cget("text") == tablero[2][1].cget("text") and tablero[2][1].cget("text") == tablero[2][2].cget("text"):

print("gano " + turno)

if tablero[0][0].cget("text") and tablero[0][0].cget("text") == tablero[1][0].cget("text") and tablero[1][0].cget("text") == tablero[2][0].cget("text"):

print("gano " + turno)

if tablero[0][1].cget("text") and tablero[0][1].cget("text") == tablero[1][1].cget("text") and tablero[1][1].cget("text") == tablero[2][1].cget("text"):

print("gano " + turno)

if tablero[0][2].cget("text") and tablero[0][2].cget("text") == tablero[1][2].cget("text") and tablero[1][2].cget("text") == tablero[2][2].cget("text"):

print("gano " + turno)

if tablero[0][0].cget("text") and tablero[0][0].cget("text") == tablero[1][1].cget("text") and tablero[1][1].cget("text") == tablero[2][2].cget("text"):

print("gano " + turno)

if tablero[0][2].cget("text") and tablero[0][2].cget("text") == tablero[1][1].cget("text") and tablero[1][1].cget("text") == tablero[2][0].cget("text"):

print("gano " + turno)

def apretar(i, j):

global turno

if not tablero[i][j].cget("text"):

if turno == "x":

tablero[i][j].config(text="x", relief=tkinter.SUNKEN)

chequearGanador(tablero)

turno = "o"

else:

tablero[i][j].config(text="o", relief=tkinter.SUNKEN)

chequearGanador(tablero)

turno = "x"

for i in range(3):

lista = []

for j in range(3):

boton = tkinter.Button(ventana, text="", command=partial(apretar, i,j))

lista.append(boton)

boton.grid(column=j, row=i)

tablero.append(lista)

ventana.mainloop()